



daniel **topia**

Diseñador multimedia · Dirección de arte BTL

perfil

Diseñador multimedia enfocado en la dirección de arte BTL y el marketing de experiencias. Llevo las ideas más allá del formato plano para transformar el espacio físico: activaciones, instalaciones inmersivas y videomapping, con experiencia en producción audiovisual, motion graphics, branding y composición 3D.

experiencia

Becario de Diseño Multimedia · mabe Global

Enero 2026 - actualidad · Ciudad de México

- Adaptación de campañas y master graphics a piezas multiformato para redes sociales, punto de venta e impresos (Photoshop).
- Edición, adaptación de formatos y motion graphics para campañas publicitarias digitales (After Effects).
- Integración de productos (SKUs) en entornos realistas para contenido promocional y comercial.
- Maquetación de catálogos y documentos técnicos alineados a la identidad de cada colección.

Diseñador Multimedia Freelance · Instituto Pedagógico Bertha von Glümer

2024 - 2026

- Dirección creativa y ejecución de la comunicación visual del instituto como consultor externo.
- Renovación de la identidad gráfica institucional para darle coherencia en todos los puntos de contacto con la comunidad escolar.

Recreative Attractions Cast Member · Walt Disney World Resort

2024 · Florida, EE. UU.

- Atención a huéspedes en la alberca y el arcade, asegurando que tuvieran todo lo que necesitaban.
- Creación de dinámicas para animar la zona de alberca.

educación

Licenciatura en Diseño Multimedia · Universidad Anáhuac Norte

2022 - 2026 (egreso 2026)

Diplomado en Art and Lighting Technology · Vancouver Film School

2025

proyectos destacados

Energy Totem · Red Bull (propuesta conceptual) Activación de sampling de 360° para festivales.

La ciudad es tu consola · PlayStation (propuesta conceptual) Videomapping interactivo sobre el Museo Soumaya.

Quis Quis (Expo Diseño Anáhuac) App de realidad aumentada y coleccionables en 3D.

Adaptación de campaña · mabe (trabajo real) Piezas impresas, digitales y de video.

Islas 3D (proyecto personal) Dioramas low poly modelados y renderizados en Blender.

contacto

tapiad2001@gmail.com

danieltapia.vercel.app

Instagram @danieltapiav_

LinkedIn · Daniel Tapia

Ciudad de México

enfoque

- Dirección de arte BTL
- Diseño espacial
- Experiencias inmersivas

herramientas

- | | |
|-------------------------|-----------------------|
| Ps Photoshop | Ai Illustrator |
| Ae After Effects | Blender |
| Figma | Unity |
| C# | Claude |

idiomas

Español · nativo

Inglés · avanzado



Portafolio completo
danieltapia.vercel.app